



Regolamento Internazionale HFT

- 1. Sicurezza**
 - 2. Gare e punteggi**
 - 3. Posizioni di tiro**
 - 3.1. In generale**
 - 3.2. Posizione Prono**
 - 3.3. Posizione in ginocchio**
 - 3.4. Posizione in piedi**
 - 3.5. Posizioni sostenute in ginocchio / in piedi**
 - 4. Temporizzazione**
 - 5. Attrezzature**
 - 6. Campo di tiro**
-

1. SICUREZZA

1.1. Tutte le attività di tiro devono essere eseguite in conformità con le regole del WHFTO.

<https://www.whfto.com/index.php/whfto/international-hft-rules>

1.2. Ogni carabina ad aria compressa è ammessa , purché sia conforme alla legislazione nazionale vigente per le armi ad aria compressa e abbia una potenza inferiore a 16,3 Joule . La potenza può essere controllata da un test cronografico casuale e obbligatorio in qualsiasi momento prima, durante o dopo la competizione.

1.3. Ogni campo deve avere un area sicura per il controllo e la regolazione delle armi ad aria compressa - L'AREA DI TARATUTA OTTICA (ZERO RANGE). È necessario registrarsi prima di entrare nella ZERO RANGE. . L'uso della ZERO RANGE è consentito solo ai tiratori in gara. Le dimensioni della ZERO RANGE, dovrebbero essere proporzionate al numero di tiratori in gara .

1.4. Tutti i tiratori devono firmare la presa visione del regolamento del WHFTO e partecipare a un briefing sulla sicurezza ad ogni gara, che si terrà immediatamente prima della sessione di gara.

1.5. Quando si sente un singolo colpo di fischiotto, tutte le attività di tiro devono essere immediatamente sospese . I tiratori devono scaricare le loro carabine nel terreno, lontano dal bersaglio, ad una distanza e un angolo di sicurezza tali da non rappresentare pericolo . I bersagli NON devono essere ingaggiati con l'ottica e la carabina deve essere messa in spalla o a terra durante il “ cessate il fuoco” .

1.6. Dopo aver sentito due colpi di fischiotto, la gara può riprendere, dopo aver controllato visivamente che sia sicuro farlo.

1.7. Le carabine devono essere trasportate scariche e custodite in una borsa o valigia e trasportate con il vivo di volata rivolto verso il basso , sempre e in ogni momento in cui non vengono utilizzate, questo include le carabine trasportate in spalla .

1.8. Non armare/caricare la tua carabina finché non sei pronto per sparare.



1.9. Nessuna carabina dovrebbe essere armata o caricata nel percorso di gara. Le carabine multi shot devono essere portate con caricatore rimosso ed essere visibilmente in condizioni di sicurezza. Ogni membro di un gruppo dovrebbe vigilare che le proprie attività e quelle del partner di tiro siano svolte in modo sicuro.

1.10. Non appoggiare MAI la canna del fucile sul piede. Quando scendi o ti alzi da una posizione prona, sii consapevole di dove punta il vivo di volata della tua carabina, dovrebbe rimanere sempre puntato verso il basso o verso il bersaglio, chiedi al tuo compagno di tiro aiuto consegnandogli la carabina prima di alzarti o chiedendogli di prenderla prima di alzarti, il tutto se trovi difficile alzarti o abbassarti in sicurezza.

1.11. Tutti i junior (sotto i 18 anni) devono essere sotto la supervisione diretta del loro genitore / tutore del giorno.

1.12. Non sono ammessi animali vivi alle gare.

1.13. Nel caso di una qualsiasi controversia, il Capo Marshall può essere chiamato, e la sua decisione è indiscutibile e definitiva.

1.14. Se vieni avvicinato da un Marshall per qualsiasi motivo, per esempio per osservazioni sulla tecnica di tiro o sulla sicurezza, fai come ti dice o ti chiede, ricordati che è lì per assicurarti che le operazioni di tiro avvengano in modo sicuro e corretto.

2. LA GARA E IL PUNTEGGIO

2.1. Ogni tiratore registrato riceverà la scheda segnapunti che compilerà completamente inserendo i dettagli dell'equipaggiamento usato per la gara. (Nome, Cognome, Marca e tipo di Carabina, Marca e tipo di ottica , Ingrandimento, Retroilluminazione e Parallasse usati per l'evento, Marca , tipo e dimensione del Pellet utilizzato per la gara) .

2.2. Una volta che il primo colpo è stato sparato, NON è possibile effettuare alcuna regolazione, in alcun modo, della carabina, della calciatura o dell'ottica .

2.3. Le gare hanno sempre la categoria Open, e quindi possono essere suddivise nelle seguenti sottocategorie:

2.3.1. Springer

2.3.2. Ladies

2.3.3. Veterano (60 anni al giorno del gara)

2.3.4. Junior (età inferiore a 18 anni, al giorno del gara)

2.3.5. Squadra (massimo 6 tiratori, i primi 4 contano nella classifica a squadre)

2.4. Il punteggio sarà di 2 punti per un abbattimento sagoma, 1 punto per sagoma colpita ma non abbattuta e 0 punti per la sagoma non colpita. Per l'assegnazione di 2 punti la sagoma DEVE essere abbattuta completamente , deve quindi cadere .

2.5. In nessun caso una sagoma può essere colpita più di una volta da un tiratore, né sono consentiti colpi di pratica di alcun tipo durante la gara .

2.6. Indipendentemente da qualsiasi circostanza, come dimenticare di caricare un pallino, non chiudere l'otturatore o se il grilletto viene premuto prima di ingaggiare il bersaglio, se la carabina emette aria (l'aria è rilasciata dal vivo di volata) lo sparo è considerato come eseguito e sarà segnato di conseguenza. Se ciò accade, il concorrente deve assicurarsi che il pellet sia uscito dalla canna, sparando a secco , in sicurezza nel terreno , oltre la linea di tiro con il consenso dei suoi compagni di tiro.



2.7. Quando un bersaglio è stato abbattuto, il tiratore deve ottenere la conferma dell'abbattimento da un altro membro del gruppo prima che il bersaglio venga rialzato .

2.8. Solo un membro del tuo gruppo di tiro è autorizzato a registrare i tuoi punteggi sulla tua scheda punteggi. In nessun caso è consentito a un tiratore di segnare il proprio segnapunti. Se viene inserito un errore in qualsiasi scheda segna punti, il partner di tiro che ha commesso l'errore deve cercare un Marshall che modificherà questo errore per te e firmerà il retro della carta.

2.9. Al termine della gara, uno dei tuoi partner di tiro dovrebbe firmare la tua scheda segnapunti, questo per significare che hanno controllato la carta e concordato con te il punteggio. Il tiratore deve sempre controllare che la propria scheda punteggi sia correttamente compilata e firmata prima di consegnarla poiché in caso di errore non dichiarato o verificato si verrà penalizzati.

2.10. Nell'eventualità di un pareggio per il 1 ° posto in tutte le classi della Classe aperta, ci sarà uno spareggio con abbattimenti . I bersagli utilizzati avranno le kill zone di dimensioni rispettivamente di:

1x15-20mm

1x25-30mm

1x35-40mm

(ogni bersaglio sarà piazzato all'interno dello standard di distanze previste dal regolamento per quella dimensione di kill zone) . Ogni tiratore sparerà a tutti e tre i bersagli dalla posizione in ginocchio, se tutti i concorrenti sono ancora in parità , spareranno ai bersagli in posizione in piedi . Se dopo questa sessione non viene stabilito nessun vincitore, ci sarà una sessione di tiro improvvisa. Se un numero elevato di tiratori è legato allo stesso piazzamento, gli organizzatori possono decidere di utilizzare un conteggio a ritroso (conto alla rovescia) per decidere altri piazzamenti.

3. LE POSIZIONI DI TIRO

3.1. In generale



3.1.1. I tiri da seduti NON SONO AMMESSI, per seduto si intende quando il sedere del tiratore è a contatto con il terreno, o seduto sul piede piegato sotto il sedere mentre si sta sparando .

3.1.2. Non sono ammessi colpi accovacciati, per accovacciato si intende la posizione con due piedi a terra con la parte superiore delle gambe sostenuta dai polpacci o dal piede.

3.1.3. Il picchetto deve essere toccato da una parte del corpo / carabina durante il tiro/lo scatto. Non è consentito spostare nessuno dei dispositivi del percorso, tra cui la linea di tiro, i picchetti di tiro o eventuali supporti (barre / strutture), chiunque venga trovato a farlo sarà squalificato dalla competizione.

3.1.4. Il grilletto deve essere dietro la linea di tiro/picchetto quando si esegue il tiro.

3.1.5. La calciatura del fucile deve essere al di fuori dei tuoi vestiti quando si spara e non può essere supportata da nessuna cinghia / tascha ecc.

3.1.6. NESSUN vantaggio è permesso per i Juniors durante la posizione in ginocchio o in piedi.

3.1.7. Ogni circuito di gara conterrà 3 posizioni in piedi e 3 in ginocchio. Almeno uno di ogni tipo deve essere non supportato.

3.2. PRONO

3.2.1. L'unica parte del fucile autorizzata a toccare il suolo quando si esegue un tiro dalla posizione prona è il bordo inferiore del calciolo, se una parte del calcio del fucile si estende sotto di questo bordo inferiore allora non deve essere collegata alla calciatura prima del tiro in posizione prona.

3.2.2. Un gara può avere un massimo di 3 piazzole per la posizione di tiro PRONO.

3.2.3. Non ci sarà nessuna piazzola in posizione 'impossibile nella posizione prona. Tutte le piazzole e i pioli devono essere accessibili a destrorsi e sinistrorsi, ricorda che anche i giovani partecipano alle gare, quindi il buon senso dovrebbe prevalere nell'organizzazione del percorso.

3.3. in ginocchio

3.3.1. La posizione in ginocchio è definita come solo 3 punti di contatto con il terreno (2 piedi e 1 ginocchio).



3.3.2. Il piede posteriore deve essere eretto e dritto in linea con il ginocchio, non è consentito sedersi su un piede piegato in orizzontale , ma, il collo del piede appoggiato a terra è ok.

3.3.3. Un cuscino può essere usato solo per sostenere la zona del ginocchio, dello stinco o del piede, non il gluteo.

3.3.4. La carabina sarà sostenuta solo dalle due mani con il calcio del fucile nella spalla, nessun'altra parte del corpo può essere utilizzata per sostenere il fucile né le mani possono essere supportate/appoggiate su qualsiasi altra parte del corpo.

3.3.5. Le mani non possono essere lasciate cadere per consentire al polso, al braccio o a qualsiasi altra parte del corpo di sostenere il fucile. La mano guida dovrebbe essere anche davanti al ginocchio, nello specifico , la mano di supporto dovrebbe essere lasciata cadere verticalmente (90 gradi verso l'avambraccio), se entra in contatto con qualsiasi parte del ginocchio / gamba la mano di supporto è ritenuta troppo indietro e quindi non davanti del ginocchio.

3.3.6. Il tiro in ginocchio / in piedi non supportato , sarà designato da un picchetto alto 10 cm , per questa fase di tiro non sono ammesse altre forme di supporto (piolo / albero ecc.).

3.3.7. La gamba anteriore non può essere tirata indietro in modo che il polpaccio sia sostenuto dai muscoli posteriori della coscia o dai glutei inferiori, questo è classificato come un colpo accovacciato e non è permesso.

3.4. In piedi

3.4.1. Solo i tuoi piedi possono essere in contatto con il terreno.

3.4.2. Il tiro in piedi non supportato sarà designato da un picchetto alto 10 cm , non sono consentite altre forme di supporto per questo tiro (piolo / albero).

3.5. In ginocchio / in piedi supportati

3.5.1. Le regole di cui sopra si applicano con l'eccezione che qualsiasi parte del fucile o del corpo può essere appoggiata sull'albero / oggetto di supporto. Se è disponibile un numero di oggetti di supporto, alcune parti del fucile o del corpo devono toccare il supporto contrassegnato con il numero di picchetto durante lo scatto. Oltre a toccare il supporto numerato è possibile utilizzare anche altri oggetti di supporto.

4. TEMPORIZZAZIONE

4.1. Il limite di tempo dato per piazzola è di 2 minuti, questo tempo inizia quando ti avvicini alla piazzola .

4.2. In circostanze normali una gara non è a tempo, ma se un gruppo sta causando un ritardo o se la sessione impiega troppo tempo a causa di tiratori lenti, ci riserviamo il diritto di cronometrare individui o gruppi di tiratori.

4.3. I tiratori possono essere cronometrati da un Marshall a loro insaputa per accertare se in realtà impiegano troppo tempo per sparare, ma in questo fase non verranno detratti punti.

4.4. Una volta presa la decisione di ufficializzare il tempo di uno sparatutto o di un gruppo di tiratori, il Marshall informerà che verrà loro assegnato un avviso quando l'orologio sarà avviato e avranno quindi due minuti per sparare al bersaglio.

4.5. Se una competizione viene interrotta durante una fase di tiro, il cronometro verrà messo in pausa e saranno assegnati 10 secondi al riavvio delle riprese prima che il cronometro venga riavviato.

5. ATTREZZATURE

5.1. La profondità/altezza dell' Hand Rest è limitata a un massimo di 15 cm, misurata dal centro della canna alla parte più bassa del fucile sul corrimano

5.2. Non sono permessi ganci di stile FT, sebbene sia consentito il poggia spalla regolabile .

5.3. I metameri e gli elementi del poggia spalla non devono superare 5,7cm di lunghezza.

5.4. In piedi o in ginocchio, nessuna parte del fucile può essere in contatto con il terreno.



5.5. Quando si esegue un tiro in posizione prono , l'unica parte del fucile che può toccare il suolo è il bordo inferiore del calcio, nessun altro dispositivo, estensione di calcio o estensione del fondello può appoggiarsi al suolo.

5.6. Non sono consentiti gli indicatori di vento di nessun tipo. Ai concorrenti è consentito utilizzare solo gli oggetti naturali presenti sul percorso per misurare il vento, come foglie secche, erba, polvere, ecc. Sono proibiti le attrezzature artificiali della misurazione del vento (soffietti di polvere bianca, nastri di qualsiasi tipo ecc.)

5.7. Le livelle dell'ottica non possono essere utilizzate e devono essere rimosse o coperte prima di iniziare la gara.

5.8. La cinghia di trasporto può essere attaccata al calcio / carabina, ma solo come mezzo per trasportare l'arma tra le corsie, in nessun caso una cinghia può essere utilizzata come aiuto o sostegno per il tiro .

5.9. Nessun dispositivo può essere aggiunto o regolato in una calciatura o nella carabina per supportare specificamente il calcio / carabina sul piolo o sull'albero. questo include bipiedi, sporgenze, punte, cinghie, ecc.

5.10. La campana e l'oculare dell'ottica , devono essere lasciati come da produzione di fabbrica, non possono essere ridotti in alcun modo, comprese le prolunge parasole . I coperchi dell'ottica devono essere sempre in una posizione aperta quando si effettua un tiro e tutti i buchi nei coperchi dell'ottica devono essere registrati e coperti prima della gara.

5.11. Chiunque venga trovato a effettuare qualsiasi tipo di modifica all'ottica , una volta che la gara è iniziata, verrà espulso dalla competizione.

5.12. I laser non sono consentiti e devono essere rimossi dalla carabina .

5.13. L'uso di qualsiasi attrezzatura per la rilevazione della distanza o angolo è vietato per tutti i partecipanti alla gara (inclusi i visitatori).

5.14. Cellulari o dispositivi per riproduzione musicale, radio portatili e ricetrasmittenti , sono proibiti durante le gare .



5.15. I cuscini possono essere trasportati per poggiare le carabine tra le corsie e possono essere utilizzati per i tiri in ginocchio come sopra specificato.

6. Dimensioni Kill zone sagome e distanze di posizionamento delle sagome .

6.1. Il diametro minimo del piolo è 2,5 cm. Le dimensioni minime del piolo quadrato sono 2,5x2,5 cm.

6.2. Bersagli :

6.2.1. La sagoma di metallo "cade quando viene colpita".

6.2.2. La mascherina deve essere rifinita in colore chiaro (bianco, argento, acciaio inossidabile, giallo).

6.2.3. Hit-zone/kill zone (HZ) deve essere colorata in colore scuro (nero, grigio scuro).

6.2.4. Lo spazio della mascherina della sagoma per le posizioni in ginocchio / in piedi non sostenute, deve essere di almeno 2 cm attorno alla kill zone.

6.2.5. Lo spazio della mascherina della sagoma per le altre posizioni deve essere di almeno 1 cm attorno alla kill zone .

6.3. Visitatori e spettatori sono ammessi e benvenuti sul percorso durante la competizione.

6.4. Visionare il percorso di gara PRIMA di iniziare la competizione NON E CONSENTITO né ai tiratori né ai visitatori.

6.5. Il percorso di gara consisterà in almeno 30 bersagli (incluse posizioni forzate) con un punto di tiro per ciascun bersaglio.

6.6. Tutti le piazzole e le sagome devono essere chiaramente indicate con numeri da 1 a max. quantità di obiettivi.

6.7. Distanze per diversi diametri di HZ/KZ:

6.7.1. HZ/KZ 15-19mm 12-23 m (13-25 yds)

6.7.2. HZ/KZ 20-24mm 7-28m (8-30yds)



6.7.3. HZ/KZ 25-34mm 7-37m (8-40yds)

6.7.4. HZ/KZ 35-40mm 7-42m (8-45yds)

6.8. Tiri in piedi non supportati:

6.8.1. HZ/KZ 35-40mm 18-32m (20-35yds)

6.8.2. L'angolo di tiro dev'essere $< a +30^{\circ}/-30^{\circ}$

6.9. tiri in ginocchio non supportati:

6.9.1. HZ/KZ 35-40mm 18-32m (20-35yds)

6.9.2. L'angolo di tiro deve essere $< +30^{\circ} / -30^{\circ}$

6.9.3. I tiri in ginocchio sono autorizzati a sparare in

piedi.

6.10. Tiri in piedi supportati:

6.11.1. HZ/KZ 25-34mm 7-28m (8-30yds)

6.11.2. HZ/KZ 35-40mm 7-32m (8-35yds)

6.11. Tiri in ginocchio supportati:

6.11.1. HZ/KZ 25-34mm 7-28m (8-30yds)

6.11.2. HZ/KZ 35-40mm 7-32m (8-35yds)

6.11.3. I tiri in ginocchio sono autorizzati a sparare

in piedi.

Regolamento tradotto dal Responsabile Tecnico Sportivo dell' A.S.D. FIELD TARGET SARDEGNA ,
ALESSANDRO PILERI

N.B. LA PRESENTE TRADUZIONE RISPETTA FEDELMENTE L'ORIGINALE DEL REGOLAMENTO WHFTO

<https://www.whfto.com/index.php/whfto/international-hft-rules>